



JEU DE L'OIE DES ALPHAS

Règle du jeu

Place ton pion sur la case départ (case Olibrius, fond jaune).

Lance le dé  et avance jusqu'à la case déterminée par le dé. Tu te trouves alors sur une case Alphas, une consonne.

Maintenant Lance le dé des Aphas voyelles.

Fais chanter la consonne suivie de la voyelle définie par le dé.

Si tu y parviens, reste sur la case, sinon retourne à ta place précédente.

C'est alors au joueur suivant de lancer les dés.

Si tu tombes sur une case « Cosmopolux » , rejoue.

Si tu tombes sur une case « Furiosa » , passe ton tour.

Les joueurs peuvent se tenir sur la même case.

Le premier arrivé sur la case « petit malin » (fond orange) a gagné.



